

# НУЗАМ

Настольная игра для 1–5 игроков.  
Время партии: 30 минут



## Компоненты



- 1 96 карт «драгоценный камень» (по 12 карт восьми видов)
- 2 1 карта «жемчужина»
- 3 5 деревянных маркеров игроков
- 4 5 карт «подсказка»
- 5 Поле для подсчёта очков

В этой книге правил приведены два варианта игры:

«Низам» и «Жемчужина Востока»

## «Низам»

(1–5 игроков)

### Подготовка к игре

В этом варианте игры карта «жемчужина» не используется (удалите её в коробку).

Перетасуйте колоду карт «драгоценный камень». 25 карт разместите лицом вверх в центре



стола случайным образом, формируя квадрат 5×5 (5 вертикальных и 5 горизонтальных рядов, в каждом из которых по 5 карт). Оставшуюся часть колоды разместите рубашкой вверх рядом с игровым полем так, чтобы все игроки легко могли дотянуться к ней.

Каждый игрок получает 3 случайные карты «драгоценный камень», одну карту «подсказка» и один маркер соответствующего цвета. Карта «подсказка» размещается перед игроком, маркер — на поле для подсчёта очков на деление «0».

Случайным образом определите первого игрока (далее игроки будут совершать ходы по очереди по часовой стрелке).

## — Структура хода —

Ход каждого игрока состоит из одной или двух фаз:

1. Совершение действий.
2. Активация игрового поля.



# 1. Совершение действий.

В свой ход игрок может совершить одно из двух возможных действий.

## А. Получение карты.

Игрок снимает три верхние карты из колоды «драгоценный камень» и помещает их в руку. Если карты в этой колоде закончились, перетасуйте колоду сброса и сформируйте новую колоду карт «драгоценный камень».

Ход переходит к следующему игроку.

## Б. Перемещение карт в рядах.

Игрок может перемещать карты в ряду, сбросив с руки в колоду сброса карту того же вида, что и крайняя карта этого ряда (крайняя левая или крайняя правая в горизонтальном ряду либо крайняя нижняя или крайняя верхняя в вертикальном ряду).



После сброса игрок перемещает соответствующую карту в ряду на противоположную сторону, а также все карты на освободившееся место, восстанавливая игровое поле. Остальной порядок карт в ряду остаётся неизменным.



В свой ход игрок может перемещать карты в нескольких рядах и/или в одном ряду несколько раз, сбросив соответствующее количество карт с руки (по одной для каждого перемещения).



Если игрок желает переместить карты в определенном ряду, в определенном направлении, но для этого он не имеет карты нужного вида, он может сбросить

три карты ЛЮБОГО вида с руки и совершить перемещение.

После того как игрок закончил все перемещения, наступает фаза хода «**активация игрового поля**».

## 2. Активация игрового поля.

Ряды, содержащие комбинации из трех или более одинаковых драгоценных камней (карт одного вида) подряд, приносят игроку победные очки:

*3 карты — 3 ПО*

*4 карты — 5 ПО*

*5 карт — 7 ПО*





$$5 + 3 + 1 = 9$$

Также игрок получает по 1 ПО за каждую дополнительную комбинацию одинаковых драгоценных камней, которую он собрал в этот ход.

Переместите маркер игрока на поле для подсчёта очков на соответствующее деление.

***Важно:** игрок получает ПО только в том случае, если он, играя карты с руки, изменял количество одинаковых карт в данном ряду. В основном это происходит путем добавления и увеличения количества карт, но также это может произойти, если игрок разорвал и вновь соединил комбинацию из трех или более карт, которая уже была выложена в начале хода игрока.*



После того как ПО начислены, карты **«драгоценный камень»**, за которые начислялись ПО, сбрасываются в колоду сброса и на их место выкладываются новые карты из колоды **«драгоценный камень»** в случайном порядке. Если после выкладывания новых карт на поле образовалась комбинация из трех и более одинаковых карт, они не сбрасываются и игроку не начисляются ПО за эти комбинации.

Если карты в колоде **«драгоценный камень»** закончились, перетасуйте колоду сброса и сформируйте новую колоду карт **«драгоценный камень»**.

Ход переходит к следующему игроку.

## 🌸 **Конец игры и победа в ней** 🌸

Игра заканчивается после того, как заканчиваются карты в колоде «**драгоценный камень**» столько раз, сколько игроков участвует в игре. Таким образом при игре вдвоём игра закончится, когда дважды закончится колода карт «**драгоценный камень**», втроем — трижды и т.д.

Игрок, получивший наибольшее количество победных очков, побеждает в игре.

### **Вариант для одного игрока.**

Этот вариант предполагает соло-режим игры. Правила игры не меняются, добавляется лишь ограничение карт на руках игрока — не более девяти. Соло-вариант игры носит скорее медитативно-пасьянсный характер, так как вы соревнуетесь с самим собой.

# «Жемчужина Востока»

(2–5 игроков)

## Подготовка к игре

Выберите из колоды карт **«драгоценный камень»** комплекты карт в количестве, соответствующем количеству игроков.

Каждый игрок получает по 8 карт **«драгоценный камень»** (по 1 карте каждого вида) и размещает их рубашкой вверх возле себя, формируя **«колоду заданий»**.



Выберите из колоды карт ещё 24 карты **«драгоценный камень»** (по три карты каждого вида), добавьте карту **«жемчужина»** и перетасуйте их. Разместите карты лицом вверх в центре стола случайным образом,

формируя квадрат 5×5 (5 вертикальных и 5 горизонтальных рядов, в каждом из которых по 5 карт).



Оставшиеся карты перетасуйте и разместите колоду рубашкой вверх так, чтобы все игроки легко могли дотянуться до нее.

Игроки получают по 3 случайные карты **«драгоценный камень»**.

Случайным образом определите первого игрока (далее игроки будут ходить по очереди по часовой стрелке).

## — Структура хода —

Каждый ход состоит из одной или двух фаз:

1. Совершение действий.
2. Выполнение заданий.

### 1. Совершение действий.

В свой ход игрок может совершить одно из двух возможных действий.

#### А. Получение карты.

Игрок снимает три верхние карты из колоды «драгоценный камень» и помещает их в руку. Если карты в этой колоде закончились, перетасуйте колоду сброса и сформируйте новую колоду карт «драгоценный камень».

Ход переходит к следующему игроку.

## **Б. Перемещение карт в рядах.**

Игрок может перемещать карты в ряду, сбросив с руки в колоду сброса карту того же вида, что и крайняя карта этого ряда (крайняя левая или крайняя правая в горизонтальном ряду либо крайняя нижняя или крайняя верхняя в вертикальном ряду).

После сброса игрок перемещает соответствующую карту в ряду на противоположную сторону, а также все карты на освободившееся место, восстанавливая игровое поле. Остальной порядок карт в ряду остаётся неизменным.

В свой ход игрок может перемещать карты в нескольких рядах и/или в одном ряду несколько раз, сбросив соответствующее количество карт с руки (по одной карте для каждого перемещения).

Если игрок желает переместить карты в определенном ряду, в определенном направлении,

но для этого он не имеет карты нужного вида, игрок может сбросить три карты ЛЮБОГО вида с руки и совершить перемещение.



Если игрок желает сделать перемещение в ряду, который начинается с карты «жемчужина», он должен сбросить три карты ЛЮБОГО вида с руки!

После того как игрок закончил все перемещения, наступает фаза хода «выполнение заданий».

## 2. Выполнение заданий.

Карта «жемчужина» заменяет карту любого вида.



**Важно:** В ход каждого игрока карта «жемчужина» заменяет карту только одного вида! Нельзя за один ход собрать несколько комбинаций различных камней, в каждой из которых используется карта «жемчужина».



Ряд, содержащий три или четыре одинаковых драгоценных камней подряд (карт одного вида), символизирует о том, что игрок выполнил одно из заданий. Он вынимает из «**колоды заданий**» карту соответствующего вида и размещает её лицом вверх возле колоды заданий, формируя «**колоду выполненных заданий**».

*Важно: верхняя карта колоды выполненных заданий оппонентов не позволяет выполнить такое же задание (собрать комбинацию карт такого же вида).*

В свой ход игрок может выполнить несколько заданий одновременно, тогда он сам решает, в какой последовательности разместить карты в колоде выполненных заданий.

Ход переходит к следующему игроку.

В отличие от первого варианта правил игры, карты игрового поля не сбрасываются!

## — Конец игры и победа в ней —

Игра заканчивается, как только один из игроков **выполнит все задания**: соберет комбинации всех восьми видов. Этот игрок и побеждает в игре.

I♥GAMES

Авторы: Олександр Невський и Олег Сидоренко  
Дизайн, верстка и иллюстрации: Леонид Андрощук

