

## ? СКЛАД ГРИ:

- 1 Ігрові поля \_\_\_\_\_ 2 шт.
- 2 Інформативні поля \_\_\_\_\_ 2 шт.
- 3 Ігрові картки \_\_\_\_\_ 48 шт.
- 4 Інформативні картки \_\_\_\_\_ 24 шт.



- 5 Підставки для інформативних карток \_\_\_\_\_ 2 шт.
- 6 Виграшні фішки \_\_\_\_\_ 5 шт.
- 7 Фішки для піктограм \_\_\_\_\_ 20 шт.
- 8 Фішка для жеребу \_\_\_\_\_ 1 шт.
- 9 Інструкція до гри \_\_\_\_\_ 1 шт.

## ? ПРАВИЛА ГРИ:



- 01 Підготувати гру згідно з зображенням
- 02 Кожен гравець має скласти своє ігрове та інформативне поля, обрати одну колоду ігрових карток та розмістити їх на ігровому полі лицем до себе
- 03 Після чого, гравці мають взяти одразу три інформативні картки з колоди та розмістити одну з них на інформативному полі таким чином щоб не бачив суперник
- 04 Перед тим як зафіксувати інформативну картку, кожен гравець має детально ознайомитися з її наповненням
- 05 Чий перший хід визначається за допомогою фішки для жеребу підкинувши її «як монетку»
- 06 У відведене місце "СПРОБУЙ ВГАДАТИ" слід поставити ту ігрову картку, наповнення якої, на вашу думку, відповідає інформативній картці суперника
- 07 Гравці по черзі ставлять запитання один одному, використовуючи підказки-піктограми, які зображені на інформативному полі. Питання мають бути поставлені таким чином щоб відповідь на них була у форматі так/ні\*
- 08 Відповідь на питання так/ні суперник має надати ознайомившись з блоком "піктограми" в своїй інформативній картці

наступні



- 09 Після того як гравець отримав відповідь, він має прибрати відповідні ігрові картки. Приклад: "Він був засуджений радянською владою?". Якщо відповідь - "так", то гравець, на своєму ігровому полі, має залишити картки де є відповідна піктограма. Всі інші картки прибираються. Якщо відповідь - "ні" то гравець на своєму ігровому полі має лишити ті картки, де немає відповідної піктограми
- 10 Отримавши відповідь на питання гравець має закрити піктограму фішкою на інформативному полі. Фішка так або ні ставиться в залежності від відповіді на питання
- 11 Той гравець, який перший визначає кому/чому присвячена картка суперника перемагає в партії та отримує виграшну фішку
- 12 Для наступної партії гри гравці мають вибрати ще по одній інформативній картці з тих що залишилися
- 13 За перемогу у кожній партії гравець отримує один бал. Додатковий бал в кожній партії гравець може отримати якщо його прогноз буде вірним (див. Пункт 6)
- 14 Кожна гра складається з трьох партій. Перемагає той гравець у якого по закінченню гри буде більша кількість виграшних фішок



\*Коли настає черга ставити питання, у гравця є можливість достроково вгадати картку суперника. Якщо припущення гравця не вірне, то він автоматично програє в цій партії.

# Видатні Українці



## ПРАВИЛА ГРИ



Hto\_mu

www.xtomi.ukr