

ВЕЧІРКА МОПСІВ

Мета гри: якомога швидше скинути свої карти – та позбутися галасливих мопсів-тусовщиків.

Підготовка до гри: викладіть взакриту по три карти у ряд перед кожним з гравців. Потім накрийте кожну з викладених карт ще однією картою зображенням догори. Перед кожним гравцем має бути **6** карт: три закритих, а на них зверху три відкритих. *Ці карти ви не чіпаєте доти, доки у основній колоді та у вас на руках не закінчаться всі карти.*

Далі роздайте кожному гравцю ще по три карти. Колоду для добору карт покладіть у центрі стола сорочкою догори.

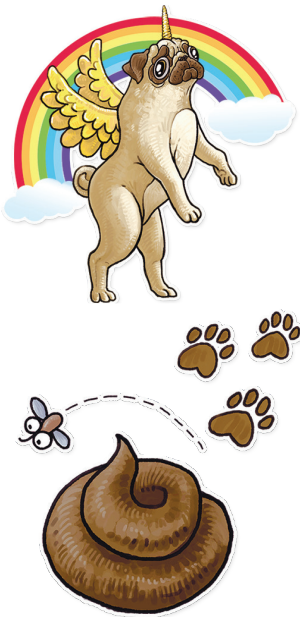


Хід гри: першим ходить той, хто останнім тусив на вечірці. Надалі гравці ходять по черзі, за годинниковою стрілкою. Перший гравець кладе будь-яку карту у центр стола і відразу добирає руку до **3** карт з колоди добору. Далі, поки не закінчилась колода, у гравців має бути не менше **3** карт у руці. Наступний гравець накриває його карту своєю, з таким самим або будь-яким **більшим** номіналом. *Наприклад, перший поклав 5, наступний може покласти або 5, або 6, 7, 8, 9, 10. На 10 можна покласти або 10 або 0 або будь-яку спецкарту.*

Якщо гравцеві немає чим накрити карту суперника, він забирає собі всю колоду викладених карт, а наступний гравець починає новий раунд. Гравець може викласти за

один раз кілька карт одного номіналу. Якщо на вершині колоди скидання вдалося викласти набір з 4 карт одного номіналу – вся колода скидання відправляється у відбій. А гравець, який це зробив, починає новий раунд будь-якою картою.

Спецкарти (можна класти на будь-яку карту):



• **Мегамопс** – відправляє всю колоду скидання у відбій. Гравець, що зіграв Мегамопса, починає новий раунд будь-якою картою. Гра йде на збільшення.

• **Брейкдансер** – зміна гри «на збільшення» на гру «на зменшення» чи навпаки. *(Якщо до цього наступний гравець мав покласти таку саму карту, або більшого номіналу, то тепер має покласти таку саму карту або карту меншого номіналу. І навпаки.)*



• **Какаха** – обнуляє гру. Наступний гравець може класти карту будь-якого номіналу від 0 до 10, гра йде на збільшення.

Закінчення гри: коли колода добору карт закінчилась, ви маєте дограти усі карти, які залишилися у вас на руці. Коли закінчилися карти на руці, ви по одній граєте три карти, які лежать перед вами у відкриті. Коли закінчилися три відкриті карти, ви всліпу по одній граєте три карти, що лежать перед вами сорочкою догори.

Якщо у вас немає потрібної карти – ви забираєте колоду скидання на руку і спочатку розіграєте їх. І тільки потім повертаєтесь до карт на столі.

Як тільки всі ваші карти закінчилися – вітаємо! Ви позбулися своїх мопсів-тусовщиків! Можете розслабитись і спостерігати за грою менш везучих гравців.

Команда розробників:
Дизайн, верстка: Гаяне Терзян, Надія Немченко.
Копірайтинг: Віктор Семернін.
Тестінг: Олексій Тарасов.

Арт директор, автор: Олександр Борисенко.
© FEELINDIGO, 2017 рік.
©Євген Харук, ілюстрації, 2016.