



RU



Seek & Find Safari



ПРАВИЛА

Содержимое коробки: 12 двусторонних частей игрового поля, 55 карт, 4 карточки с колодцами, 17 фигурок животных, 5 фишек с фотоаппаратами.

Цель игры

Нужно первым собрать 5 фигурок животных или 2 фишки с фотоаппаратом. Эти трофеи достаются тому, кто быстрее всех находит нужные картинки на игровом поле.

Приглашаем вас на сафари!

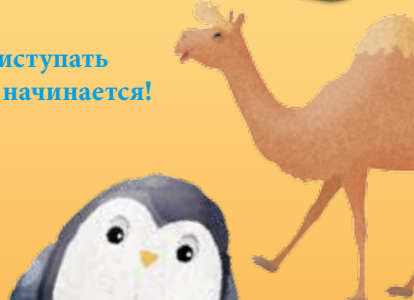
В царстве животных кипит насыщенная жизнь. Здесь полно обитателей, больших и маленьких, и у каждого своя роль в великой истории дикой природы. Давайте отправимся в путешествие и попробуем найти животных, которые от нас спрятались. Интересно, сколько из них мы отыщем? А если повезет, то даже сделаем пару уникальных снимков.

Подготовка к игре

1. Аккуратно выдавите части игрового поля, фишки с фотоаппаратами и карточки с колодцами из картонных рамок.
2. Выберите, какой стороной вверх вы будете выкладывать поле. В продвинутой версии сафари немного труднее искать спрятавшихся животных. Разложите части поля так, чтобы все они были повернуты одной стороной вверх (либо той, где меньше животных, либо той, где больше). Если поле не складывается, возможно, какая-то часть лежит не той стороной.
3. Соберите игровое поле, прикрепляя части друг к другу в произвольном порядке. Главное — чтобы все игроки могли дотянуться до противоположного края поля обеими руками.
4. Выдайте каждому игроку карточку с колодцем. Оставшиеся карточки отложите в сторону. В игре мы их использовать не будем.
5. Перемешайте карты, сложите рубашкой вверх и **разделите их на две колоды**. Положите две колоды карт, фигурки животных и фишки с фотоаппаратами рядом с игровым полем.



Все готово, можно приступать к игре. Приключение начинается!



Ход игры

- Игру начинает самый младший игрок. Первым делом нужно быстро перевернуть две верхние карты — так, чтобы все игроки увидели, что на них нарисовано.
- Далее каждый пытается найти такие же картинки на игровом поле. Тот, кто отыщет обе картинки, должен поставить на каждую указательный палец.

Подсказка! Если собралось 3 или 4 игрока, то играть можно следующим образом: игрок, который переворачивает карты, **не участвует в поиске**, а в следующем раунде карты переворачивает победитель. Так будет интереснее играть, если один из участников очень внимательный и всегда находит животных первым.

Играйте честно! Не держите руки над полем, пока ищете картинки. Не толкайте друг друга.

Оба пальца нужно поставить на поле одновременно!

- Когда один из игроков нашел обе картинки и показал их на игровом поле, он получает фигурку животного и ставит ее к себе на карточку с колодцем. Это значит, что игрок заметил это животное во время сафари. Если несколько игроков поставили пальцы на поле одновременно, фигурка не достается никому.

Затем посмотрите, есть ли на картах значок фотоаппарата. Если он стоит на обеих картах, то победитель в дополнение к фигурке животного получает еще и фишку с фотоаппаратом. (Подробнее ниже.)

- И использованные карты отправляются в сброс и больше в игре не участвуют. После этого следующий игрок открывает новые карты, и начинается новый раунд.

Фишки с фотоаппаратами

На некоторых картах нарисован фотоаппарат. Если этот значок есть на обеих открытых картах, то в раунде объявляется фотоохота. Победитель в таком случае получает фигурку животного **и** фишку с фотоаппаратом. Фишка означает, что игрок сфотографировал животное. Это более ценный трофей, чем фигурка.



Фотоаппарат есть на обеих картах. Начинаем фотоохоту!



Победа в игре

Первый, кто соберет 5 фигурок животных или 2 фотоаппарата, становится победителем.



UA



Seek & Find Safari



ПРАВИЛА

Вміст: 12 двосторонніх деталей ігрового поля, 55 карт,
4 деталі з джерелом, 17 фігурок тварин, 5 жетонів з фотокамерою.

Мета гри

Станьте першим, хто зібрав 5 фігур тварин або 2 жетони з фотокамерою, швидко знайшовши тварин, які ховаються в джунглях!

Ласкаво просимо на сафарі!

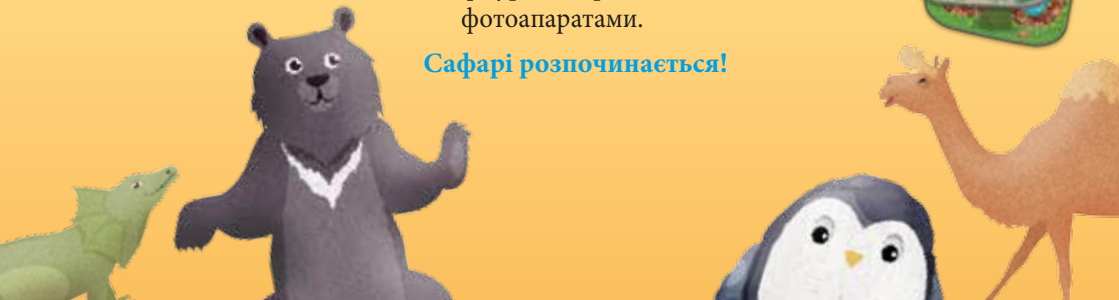
У царстві тварин вирує життя! Безліч великих та малих тварин грають важливу роль у великій історії дикої природи. Відправляйтесь у захопливу подорож та спробуйте знайти всіх тварин, що мешкають у джунглях й саванах та ховаються там! Скільки різних тварин ви можете знайти? Можливо вам пощастить, й ви зможете одного чи двох сфотографувати на згадку...

Підготовка до гри:

1. Обережно видаліть частини ігрового поля, жетони з фотокамерою та деталі з джерелом з картонних рамок.
2. Виберіть на якому боці ігрового поля будете грати. Трохи складніше шукати тварин на полі, де зображено більше різних елементів! Переверніть деталі так, щоб усі вони демонстрували бік, де менше зображень, або навпаки, де їх більше. Якщо здається, що деталь не підходить, спробуйте приєднати її іншим боком...
3. Складіть ігрове поле довільної форми, приєднавши деталі одну до одної в будь-якому бажаному вами форматі (п.2), й обов'язково переконайтесь, що всі гравці зможуть дотягнутися від одного кінця поля до іншого двома руками!
4. Дайте кожному гравцеві деталь з джерелом та відкладіть у коробку решту деталей, що залишилися. Вони не використовуватимуться!
5. Перемішайте картки, **розділіть їх на дві колоди** та покладіть обидві колоди зображенням донизу поруч з ігровим полем. Розташуйте зручно для гравців фігурки тварин та жетони з фотоапаратами.



Сафарі розпочинається!



Як грати?

- Розпочинає гру наймолодший з гравців! Він швидко повертає дві верхні картки, щоб усі могли побачити зображення на них.
- Тепер усі гравці намагаються знайти обидва зображення на ігровому полі. Гравець, якому це вдалося, розміщує по одному вказівному пальцю на кожному зображенні на ігровому полі.

Порада! Коли грає 3 або 4 гравці, застосуйте таке правило: гравець, який повертає карти, не бере участі в раунді, а переможець кожного раунду завжди перевертає карти в наступному раунді! Так грати буде цікавіше, якщо хтось постійно знаходить зображення швидше за всіх!

Будьте чемні до інших гравців і тримайте руки на відстані від ігрового поля, поки шукаєте зображення. Відсування від поля суперників та штовхання не дозволено!

Ви повинні розміщувати обидва пальці одночасно - не один за одним!

- Коли хтось знайшов обидві картинки на ігровому полі і вказав на них, він отримує фігурку тварини й розміщує її на своєму полі з джерелом. Це означає, що гравець побачив цю тварину на сафарі. Якщо більше ніж один гравець одночасно торкнувся пальцями ігрового поля, ніхто не отримує фігурку тварини.

А тепер перевірте, чи є однакові символи на обох картках. Якщо є,

гравець-переможець отримує жетон з фотоапаратом, а також фігурку тварини! (Див. нижче)

- Використані картки відкидаються та більше в цій грі не використовуються. Наступний гравець відкриває дві нові картки та гра продовжується.

Жетони з фотоапаратами

Деякі картки позначені символом фотоапарата. Якщо на обох відкритих картках є символ фотоапарата, раунд, який триває, стає фото-раундом. Переможець фото-раунду отримує фігурку тварини та жетон з фотоапаратом. Це означає, що гравцеві вдалося сфотографувати тварину. Такий жетон цінніший за фігуру тварини.



Фотоапарат є на обох картках. Триває фото-раунд!



Переможець

Перший гравець, який зібрав 5 фігур тварин або виграв 2 жетони з фотоапаратом, стає переможцем!