

КОАТЛЬ

ДЕМОНСТРАЦІЙНИЙ НАБІР

КОМПОНЕНТИ

26 карт пророцтв
1 диск
2 ігрові планшети
1 мішечок
32 частини коатля
(4 голови, 4 хвости та
24 сегменти тіла)
жетон першого гравця

ВСТУП

Ця версія гри «Коатль» створена спеціально для демонстрацій! Спрощений варіант гри – чудовий спосіб ознайомлення з нею, адже завдяки особливим правилам і компонентам її можна швидко розкласти й зіграти. Механіки й атмосфера «Коатля» лишаються незмінними, але тепер ви зможете продемонструвати гру за лічені хвилини.

Повна версія гри містить додаткові компоненти, як-от карти храмів, жертвні жетони та п'ятий колір частин коатлів. Завдяки цьому гра не лише триває довше (до третього завершеного коатля), а й пропонує більше стратегічних можливостей.

Пориньте у світ «Коатля» в новому форматі гри!

ПРИГОТУВАННЯ

1. Покладіть диск у центрі ігрової зони.
2. Кожен учасник отримує ігровий планшет.
3. Наповніть комірки диска випадковими сегментами тіл коатлів, витягаючи їх навмання з мішечка. Потім навмання виберіть 2 голови та 2 хвости й покладіть їх на диск.



4. Перетасуйте карти пророцтв і роздайте по 2 карти кожному гравцеві.
5. Покладіть колоду пророцтв поряд з диском. Візьміть 4 карти пророцтв і викладіть їх горілиць. Це ваш запас карт пророцтв.
6. Виберіть першого гравця і видайте йому жетон першого гравця.

РОЗ'ЯСНЕННЯ ЩОДО КАРТ ПРОРОЦТВ



Вимога

Коатль має 3, 4, 5 або 6+ синіх частин. Частини можуть не прилягати одна до одної.

Винагорода

Очки за сині частини.



Вимога

Коатль має 1 або 2+ пар червоних частин. Кожна з таких пар не повинна прилягати до інших червоних частин.

Винагорода

Очки за червоні пари.



Вимога

Коатль має 1 або 2+ послідовностей з будь-якої кількості чорних частин. Кожна така послідовність повинна бути обмежена жовтою і червоною частинами.

Винагорода

Очки за чорні частини, обмежені жовтою і червоною частинами.



Вимога

Коатль має принаймні 2 жовті, 2 сині та 1 червону частини. Ці частини можуть розміщуватись у довільному порядку й можуть не прилягати одна до одної.

Винагорода

3 очки.



Вимога

Коатль має 1, 2 або 3+ послідовностей «синя + жовта частина».

Винагорода

Очки за такі послідовності.



Вимога

Коатль має принаймні 2 жовті, 2 чорні, 1 червону та 1 синю частини. Ці частини можуть розміщуватись у довільному порядку й можуть не прилягати одна до одної.

Винагорода

4 очки.



Вимога

Коатль має послідовність «чорна + чорна + червона + червона частина».

Винагорода

4 очки.



Вимога

Коатль має послідовність «синя + жовта + червона + чорна частина».

Винагорода

4 очки.



© 2021 Geekach Games
www.geekach.com.ua

© 2021 Jeux Synapses Games Inc.
 Жодна частина цього продукту
 не може бути відтворена без
 письмового дозволу:

Jeux Synapses Games Inc.

37 rue Claude

Pointe-des-Cascades, QC J0P 1M0 Canada

jeuxsynapsesgames.com