

«Чаклуни Мідґарду». Правила



Щоб зіграти в базову гру «Лють крові» з доповненням «Чаклуни Мідґарду», виконайте наведені нижче вказівки.

Приготування до гри

Кожен клан має у своєму розпорядженні 2 фігурки чаклунів. Прикріпіть кольорові підставки до відповідних фігурок чаклунів і розмістіть їх у загальній ігровій зоні біля монстрів. Чаклуни недоступні гравцям, поки ті не виконають потрібні поліпшення клану.



Затасуйте карти поліпшень кланів із цього доповнення у відповідні колоди базової гри. Якщо у грі менше ніж 4 учасники, поверніть у коробку карти з позначкою «4+».



Кожен гравець бере карту-пам'ятку чаклуна свого клану та кладе її біля свого планшета клану. На цій карті вказана базова сила та властивість чаклуна.



Примітка. Щоб грати в «Лють крові» в'ятьох, використовуючи клан Барана, вам знадобиться доповнення «П'ятий гравець», яке продається окремо.

Використання чаклунів

На початку гри чаклуни недоступні кланам. Коли гравець викладає на планшет клану одну з карт поліпшення клану з цього доповнення, то додає у свій резерв одну зі своїх фігурок чаклунів. Зауважте, що поліпшення клану відрізняється від поліпшення монстра чи військ, тому ви не зможете відразу виконати чаклуном дію набігу. Ви просто додасте його фігурку у свій резерв. Однак, починаючи з наступного ходу, ви зможете витратити дію і здійснити набіг чаклуном. Як указано на карті-пам'ятці, набіг чаклуна не вимагає витрат люті, а його сила дорівнює 2.

Якщо ви виконаєте ще одне чаклунське поліпшення клану, то додасте другу фігурку чаклуна свого клану в резерв. Пізніше ви також зможете виконати дію набігу цим чаклуном. Якщо ви виконаєте третє відповідне поліпшення клану, то не отримаєте третьої фігурки чаклуна, адже у грі лише по 2 чаклуни кожного клану. Утім, обидва ваші чаклуни користуватимуться перевагами всіх 3 карт поліпшень.



Кожна ваша чаклунська карта поліпшення наділяє ваших чаклунів вказаною на ній властивістю. Якщо ваш клан виконав кілька таких поліпшень, то кожен ваш чаклун володіє властивостями кожної з цих карт. Утім, якщо ви маєте два екземпляри тієї самої карти, їхні властивості не додаються. Якщо пізніше ви скинете викладену чаклунську карту поліпшення клану, щоб замінити її іншою, то ви не втратите фігурку чаклуна. Він просто втратить властивість цієї карти.

Для всіх інших ігрових ефектів трактуйте чаклунів так само, як будь-яку іншу фігурку свого клану – воїна або ярла. На чаклунів поширюється ліміт шоломів, їхню силу враховують у битвах і під час виконання наказів богів. Чаклуни також дають очки слави, загинувши у вогні Рагнароку, і повертаються в резерв із Вальгалли.