

«Боги Асґарду». Правила

Щоб зіграти в базову гру «Лють крові» з доповненням «Боги Асґарду», виконайте наведені нижче вказівки:

Приготування до гри

Наприкінці фази приготувань до гри перетасуйте 6 карт богів і відкрийте 2 випадкові карти. У кожній партії використовують лише 2 богів, тому решту карт богів ви повертаєте в коробку. Покладіть 2 вибрані карти богів біля ігрового поля, щоб усі гравці їх бачили.



Візьміть відповідні фігурки богів і розмістіть їх у початкових провінціях. Щоб визначити початкові провінції богів, візьміть і перемішайте всі позostalі жетони Раґнароку, які ви повернули в коробку після приготувань (тобто ті жетони, яких немає ні на ігровому полі, ні на планшетах епох). Відкрийте по 1 жетону за кожного бога й розмістіть фігурку цього бога в указаній на жетоні провінції. Поверніть жетони Раґнароку в коробку без будь-якого ефекту.

Фігурки богів ніколи не займають селищ. Ви просто виставляєте їх будь-де в межах указаної провінції.

Приклад. Для поточної партії ви навмання вибрали Тора та Фріґґу. Перевернувши 2 невикористані жетони Раґнароку, ви визначили, що Тор починає гру в Мірквлорі, а Фріґґа — в Анґербоді.



МОГУТНІСТЬ БОГІВ

На картах богів указано ефекти, що діють у провінціях із цими богами. Властивості богів змінюють звичайні правила битв. Ці правила застосовують лише в провінціях, у яких перебувають боги. Текст карт богів має пріоритет над правилами гри. Властивість бога впливає **тільки** на його провінцію і сусідній фіорд.



ПЕРЕМІЩЕННЯ БОГІВ

Боги можуть переміщуватися з провінції в провінцію, покидаючи пограбовані землі. Після того як гравець завершить дію грабежу в провінції з фігуркою бога, то, **незалежно від того, вдалося йому пограбувати провінцію чи ні**, він повинен перемістити фігурку бога в іншу провінцію. Гравець, що починав грабіж, переміщує фігурку бога в будь-яку іншу провінцію, дотримуючись таких вимог:

- У новій провінції не може бути іншого бога.
- Нова провінція не може бути пограбована.
- Нова провінція не може бути вже знищена Раґнароком.

Якщо жодна нова провінція не відповідає вимогам, фігурку бога не переміщують.





Приклад. Гравець за клан Крука намагається пограбувати Утґард, але зазнає невдачі. Утім, він повинен перемістити Тора в іншу провінцію. Єдина доступна провінція – Ігґдрасіль, бо будь-яка інша провінція або знищена, або пограбована, або вже зайнята богом.

Тепер властивість цього бога впливатиме на нову провінцію.

Нові початкові провінції

На початку другої та третьої епох обидві фігурки богів треба перемістити в нові випадкові початкові провінції. Для цього повторіть те саме, що ви робили під час приготувань до гри. Візьміть по 1 невикористаному жетону Раґнароку для кожного бога й розмістіть його фігурку в указаній на жетоні провінції.

